スーパーファミコン®
SHVC-ADZJ-JPN

遊び方

悪魔城(あくまじょう)ドラキュラXX™
ダブルエックス

KONAMI®

このたびはコナミの「悪魔城ドラキュラＸＸ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

⚠ 警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

CONTENTS

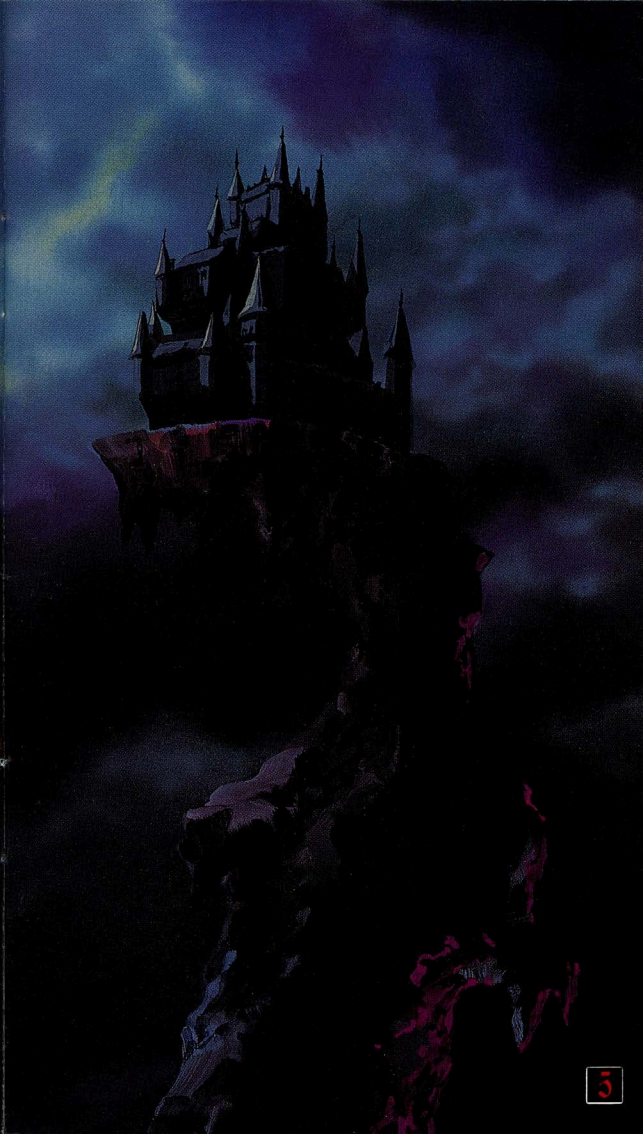
プロローグ

中世トランシルバニア国―
数々のドラキュラ伝説を生み出したこの地に、再び漆黒の闇が訪れようとしていた…。

ドラキュラ伯爵を封印したといわれる伝説の勇者、シモン・ベルモンドの時代より数百年が経ち、人々は平和に慣れ、堕落していた。
そして、今また一部の人間の悪しき心が悪の魔王ドラキュラ伯爵を復活させたのだった。

復活したドラキュラ伯爵は、自らを封印したベルモンド一族の末裔、リヒター・ベルモンドへの復讐をもくろんだ。

リヒターを悪魔城におびき寄せるため、新たなる部下たちを率いて街を襲い、リヒターの恋人であるアネットとその妹マリアをさらい、悪魔城に閉じ込めた。

それを知ったリヒターは自らの宿命を嘆きながらも、アネットとマリアを助け出すため、そして再びドラキュラ伯爵を封印するために、先祖伝来の聖なるムチを手に悪魔城へ向かったのである。

登場キャラクター

Rihiter

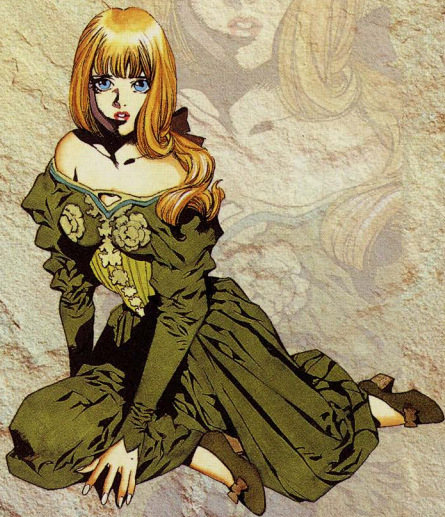
リヒター・ベルモンド

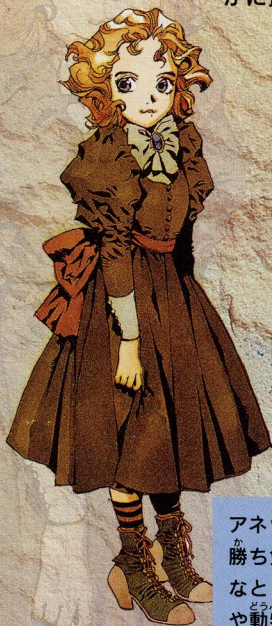
先祖伝来の聖なるムチを携え、
邪心の神、ドラキュラ伯爵に
一人立ち向かう。

シモン・ベルモンドの子孫。
ヴァンパイア・ハンター。19歳。
正義感が強く、屈強な意志を持っている。

プレイヤーはリヒターのみです。

Annet アネット

伯爵に連れ去られ、
悪魔城のどこかに
捕らえられている。

リヒターの恋人。17歳。
誰にでも優しく、街の人々に
慕われている。また、悪しき
行いには負けない強い意志を
持っている。

アネットと同じく連れ去られ、悪魔城のどこかに捕らえられている。

アネットの妹。12歳。勝ち気で、負けず嫌いなところもあるが、人や動物を愛する優しい心を持っている。

ドラキュラ伯爵

宿敵ベルモンド一族に
永年に渡る恨みを
はらすべく、復讐
をもくろむ。

この世に存在するすべての
邪悪の根源。推定年齢800歳。
冷酷無比であるが、王族ゆえ
の気品と優雅さを兼ね備えて
いる。

ゲームの始め方

ゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、POWERスイッチを入れてください。デモ画面の後、タイトル画面になります。

✚ボタン↑↓またはSELECTボタンでメニューを選んでください。STARTボタンで次の画面へ進みます。

NEW GAME

オープニングデモの後、ゲームがスタートします。

PASSWORD

→P21

パスワード入力画面になります。

OPTION

→P11

オプション画面になります。

オプション設定

オプション画面ではコントローラのボタン設定やゲームサウンドの設定を変更できます。

＋ボタン↑↓で項目の選択、＋ボタン←→で設定の変更ができます。

CONTROL　（初期設定：Aタイプ）

ATTACK（攻撃）、JUMP（ジャンプ）、ITEMCRASH（アイテムクラッシュ）の操作ボタンを3タイプの中から選ぶことができます。

SOUND　（初期設定：STEREO）

ゲームサウンドをSTEREOかMONAURALに設定できます。

◆STARTボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

操作方法

このゲームは1P専用です。コントローラを本体のコントローラコネクタ1に接続してプレイしてください。

SELECTボタン

Lボタン

＋ボタン

←→ 移動
↓ しゃがむ
↑↓ 階段の登り降り

アイテム攻撃

サブウェポンアイテムを手に入れると使用できます。ただし、使用にはハートが必要です。

アイテムリスト→P19

アイテムクラッシュ

ハートが一定数たまる（画面右上のハートの持ち数表示が点滅する）と使用できます。

取扱説明書のボタン操作はすべて初期設定(Aタイプ)で表記しています。ボタンの変更はオプション画面でできます。

オプション設定 ➡ P11

ボタン	操作
STARTボタン	ポーズ(もう一度押すと解除。)
Rボタン	
Xボタン	アイテムクラッシュ
Aボタン	
Bボタン	ジャンプ
Yボタン	ムチ攻撃
Y+⬆	アイテム攻撃

バック転ジャンプ

Bボタンをすばやく2回押すと、バック転ジャンプができます。

階段に飛び乗る

Bボタン+⬆で階段に飛び乗ることができます。また、階段の途中でBボタン+⬇を押すと下に降りることができます。

遊び方

襲いくるモンスターたちをムチ攻撃やサブウェポンなどのアイテム攻撃で倒しながら進もう!

画面の見方

ゲーム中

サブウェポンアイテム

ライフメーター

ボス敵のライフメーター

ハートの持ち数

99コまで

ハートの持ち数が点滅するとアイテムクラッシュができます。

ポーズ中

プレイヤーの残り数

99まで

スコア

Stage
ステージ

ステージはいくつかのエリアに分かれていて、最終エリアにはボス敵が待ち受けています。ボス敵を倒すと魔力の玉が出現します。それを取ると、ステージクリアになります。

Item
アイテム

ロウソクなどを壊したり、敵を倒したりするとアイテムが出現します。手に入れると、サブウェポンでのアイテム攻撃などができるようになります。

Life
ライフ

プレイヤーはダメージを受けるとライフが減ります。ライフがすべて無くなったり、床のない所に落ちたりするとプレイヤーアウトになります。

Continue
コンティニュー

プレイヤーアウトになっても、プレイヤーの残り数があれば、アウトになったエリアの最初から続けてプレイできます。
残り数が0のときアウトになると、ゲームオーバーになります。ゲームオーバーになっても、CONTINUEを選ぶとそのステージの最初から再スタートできます。

ステージ紹介

ステージは7つあり、さらに分岐ルートで隠されたステージがいくつかあります。

Stage 1 燃える街

Stage 2 悪魔城城門と玄関

Stage 3 大広間

Stage 7 ドラキュラ伯爵

Stage 6 時計台

Stage 5 中庭

Stage 4 地下牢

どのルートを通ってクリアしたかによって、エンディングが変わってきます。捕らえられているアネット、マリアを助け出してください。

アイテムリスト

アイテムはロウソクなどを壊したり、敵を倒したりすると出現します。

アイテムには取るだけで効果のあるものとサブウェポンとして使用できるものがあります。サブウェポンアイテムを使用するにはいくらかのハートが必要です。
サブウェポンは１度に１種類しか持てませんので、他のサブウェポンアイテムを取ると入れ換わります。また、プレイヤーアウトになるとなくなります。

取るだけで効果のあるアイテム

ハート（小・大）

サブウェポンアイテムの使用回数が増える。

食べ物

ライフを回復する。
ステージ中の壁の中などに隠されている。

ペンダント

取った瞬間に画面内のザコ敵を全滅させる。

透明薬

取ると、一定時間無敵状態になる。
この間は体当たりで敵を倒すことができる。

1UP

プレイヤーの残り数が1つ増える。

サブウェポンアイテム　Ⓨボタン＋↑で使用

アイテムクラッシュ

短　剣　消費ハート：1 [10]

投げると水平に飛んで行く短剣。
威力は小さいがスピードは速い。

斧　消費ハート：1 [10]

リヒターの斜め前方に飛んでいき、弧を描いて地面に落ちる。扱いにくいが威力は最大。

クロス　消費ハート：1 [15]

一定の距離を飛んで戻ってくる。
扱いやすく、威力も大きい。

聖　水　消費ハート：3 [20]

床などに当たると燃え上がる。
有効範囲は広いが威力は弱い。

懐中時計　消費ハート：5 [15]

一定時間、画面上の敵の動きを遅くする。
効果のない敵もいる。

鍵　消費ハート：0 [0]

通常では開かない扉を開けることができる。
1度扉を開けるとなくなってしまう。

アイテムクラッシュ　Ⓧボタンで使用

[　]内のハート数がたまる(画面右上のハートの持ち数表示が点滅する)と、持っているサブウェポンアイテムでの強力な攻撃ができます。

ゲームオーバー

プレイヤーの残り数が0のときアウトになると、ゲームオーバーになります。
ゲームオーバー画面ではCONTINUEかPASSWORDを選ぶことができます。

✚ボタン↑↓またはSELECTボタンでカーソルを合わせ、STARTボタンで決定します。

CONTINUE

ゲームオーバーになったステージの最初から再スタートできます。

PASSWORD

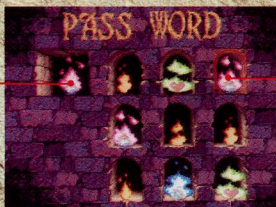
パスワードが表示されます。STARTボタンを押すと、ゲームが終了します。

パスワード

パスワードはステージクリアのときと、ゲームオーバーのときにPASSWORDを選ぶと表示されます。クリア時のパスワードを入力すると次のステージから、ゲームオーバー時のパスワードを入力するとそのステージの最初からゲームスタートします。

パスワードの入力

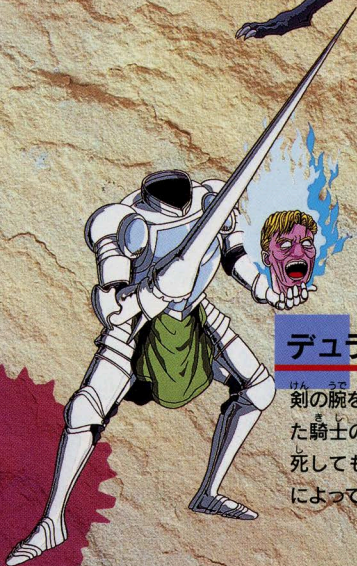
タイトル画面のとき、PASSWORDを選ぶとパスワード入力画面になります。

選択アイテム　　入力位置

✚ボタンで入力位置を決めます。Ⓛ、Ⓡボタンでアイテムを選び、Ⓐ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨボタンのいずれかで入力します。すべての入力が終われば、STARTボタンを押してください。ゲームがスタートします。

◆入力をやめたいときは、SELECTボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

モンスター

ケルベロス

魔界の番犬。三つの頭と蛇の尾を持つ。その鋭い牙は獅子をも引き裂き、吐き出す炎はあらゆるものを燃やし尽くす。

デュラハーン

剣の腕を磨くことに捕らわれた騎士の成れの果て。死しても衰えぬ闘いへの情念によって、現世に転生する。

ゴースト

邪神を崇拝する魔導士。処刑され、地下の墓地に放置されていた。転生した際、恐るべき能力が備わった。

サラマンダー

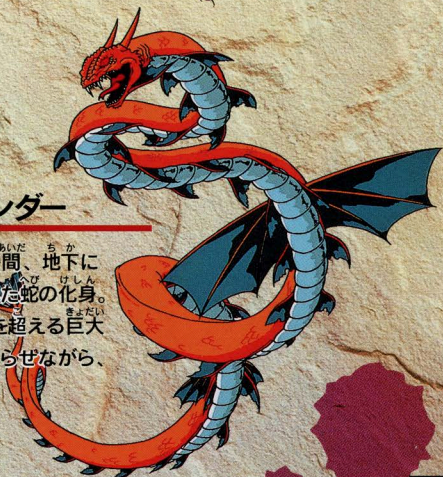
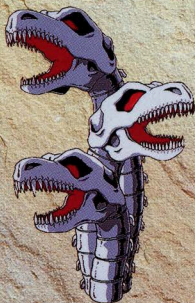
数百年もの間、地下に生息していた蛇の化身。全長50Mを超える巨大な体をうねらせながら、空を舞う。

ゾンビ

地の底から次々と沸き出てくる。
恐れを知らず立ち向かってくる。

半魚人

水辺に生息する魔物。仲間を呼び合いながら、襲ってくる。

骨柱

首だけのガイ骨。不気味に炎を放つ。

カラス

悪霊にとり憑かれた鳥。暗闇に潜み、生き物の気配を感じると舞い降りる。

スケルトン

放置された墓地より転生したガイ骨。こなごなに砕け散るまで向かってくる。

アーマーナイト

全身に鎧をまとった騎士の霊。携えている武器を縦横無尽に振り回す。

攻略テクニック

◆ プレイヤーはダメージを受けると後ろに跳ね飛ばされてしまうが、しゃがんでいると、大きなダメージでなければ跳ね飛ばされないんだ。

◆ 移動やジャンプをするとき、Ⓨボタンを押したままだとプレイヤーの向きが固定できるぞ。

◆ 敵によっては呪い、石化などの特殊な攻撃をしかけてくるものもいる。呪いは時間がたてば解けるが、石化は操作ボタンの連打をしないと解けないんだ。

◆ ステージ中、怪しそうな所はムチ攻撃で調べてみよう。アイテムが見つかったり、隠されたステージへの入口が見つかったりするかも…。

◆ ステージクリアごとに表示されるパスワードをきちんとメモしておこう。隠されたステージを探すのにとても役に立つぞ。

〈使用上のお願い〉

1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
3) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
5) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

注意

健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

コナミ株式会社
〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL03-3234-8768(直)
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06- 334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室
コナミホットライン

フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー コナミ）
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。